

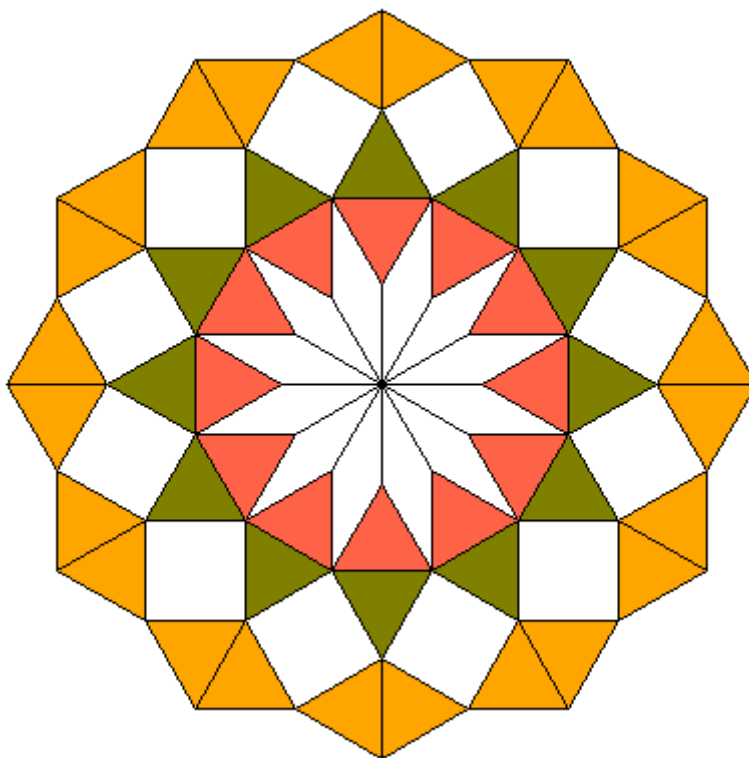
Zadania 1 etapu konkursu LOGIA

– przedmiotowego konkursu informatycznego
dla uczniów klas IV-VIII szkół podstawowych
województwa mazowieckiego
31 października – 20 listopada 2024 roku

Uwaga! I etap – szkolny polega na samodzielnym rozwiązywaniu testu dostępnego na platformie konkursy.oeiizk.edu.pl oraz trzech zadań zamieszczonych poniżej.

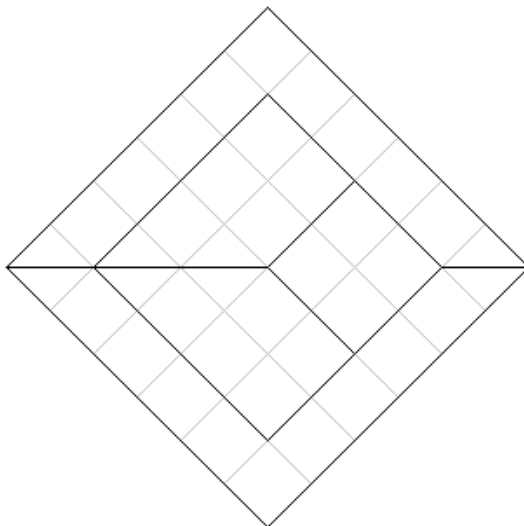
Zadanie 1 Rozeta

Napisz funkcję **rozeta()**, po wywołaniu której powstanie na środku ekranu rysunek taki, jak poniżej. Długości boków trójkątów, kwadratów i rombów wynoszą **50**.

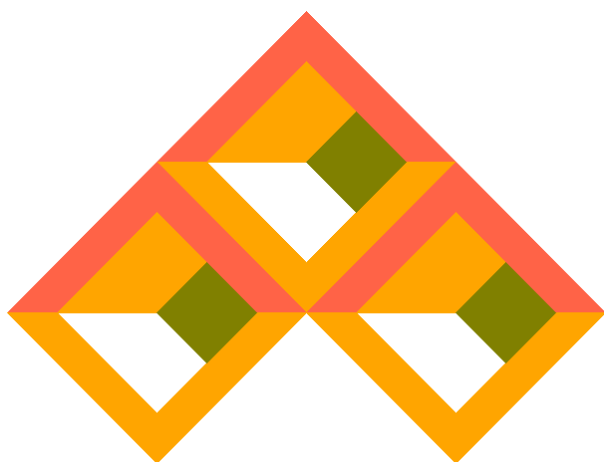


Zadanie 2 Piramida

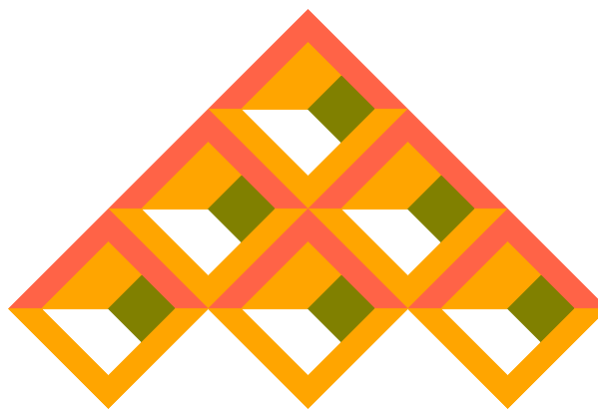
Napisz funkcję **piramida(n)**, po wywołaniu której powstanie na środku ekranu rysunek, taki jak poniżej. Parametr **n** określa liczbę zielonych kwadratów w najdłuższym rzędzie piramidy i wynosi od **2** do **12**. Szerokość rysunku jest stała i wynosi **600**. Proporcje poszczególnych elementów odczytaj z rysunku pomocniczego.



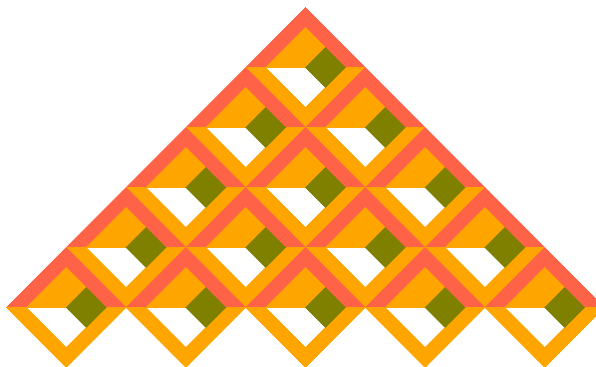
Rysunek pomocniczy



piramida(2)



piramida(3)



piramida(5)

Zadanie 3 Dzień roku

W Logolandii obowiązuje własny kalendarz – jest 20 miesięcy, w pierwszej połowie roku miesiące o numerach nieparzystych mają po 11 dni, pozostałe 13, w drugiej połowie roku jest odwrotnie. Nie ma lat przestępnych. Napisz program, który wczyta numer miesiąca i numer dnia oraz wypisze, który to dzień roku.

Wejście:

dwie liczby całkowite dodatnie oddzielone spacją, pierwsza określająca numer miesiąca z zakresu od 1 do 20, druga określająca dzień miesiąca z zakresu od 1 do 13

Wyjście:

liczba całkowita dodatnia – dzień roku w Logolandii

Przykłady:

Wejście	3 5	5 5	11 10
Wyjście	29	53	130

Ważne daty 1 etapu

- do 15 listopada godz. 14:00 – Wysyłanie skanu zgłoszenia ucznia za pomocą formularza na platformie konkursowej (w sekcji Organizacja).
- 19 listopada godz. 14:00 – Koniec dostępu do testu z ogólnej wiedzy informatycznej.
- 20 listopada godz. 14:00 – Koniec możliwości wysyłania rozwiązań zadań konkursowych.