



Przedmiotowy Konkurs Informatyczny LOGIA 27 dla uczniów klas IV-VIII szkół podstawowych

Regulamin przeprowadzenia zawodów 1 etapu – druga część Przedmiotowego Konkursu Informatycznego LOGIA dla uczniów klas IV-VIII szkół podstawowych

1. Druga część etapu szkolnego polega na samodzielnym rozwiązywaniu 2 zadań konkursowych w języku Python z edytorem IDLE, Mu lub Thonny w wersji 3.8 lub nowszej. Można korzystać jedynie z bibliotek *turtle*, *math* i *random*.
2. Zawody odbywają się 18 listopada 2026 roku (środa), rozpoczynają się o godzinie 11⁰⁰ w macierzystych szkołach uczniów i trwają 60 minut.
3. W czasie zawodów uczestnik ma do swojej dyspozycji komputer udostępniony przez szkołę.
4. Podczas zawodów obowiązuje dokument **Wytyczne do rozwiązywania testu i zadań etapu szkolnego oraz oddawania ich do oceny**.
5. Każdy uczestnik dostaje wydrukowaną treść zadań. W trakcie Konkursu są dostępne dodatkowe kartki, jako brudnopis. Stają się one własnością ucznia po zakończeniu zawodów.
6. Przed rozpoczęciem zawodów uczniowie logują się na platformie. W razie problemów należy skorzystać z opcji odzyskiwania hasła. W takim przypadku potrzebna będzie możliwość odebrania wiadomości email z adresu podanego podczas rejestracji.
7. Treść zadań zostanie głośno odczytana. Czas liczony jest od momentu zakończenia czytania treści zadań.
8. Nie można korzystać z żadnych książek, notatek, wydruków ani pomocy elektronicznych (m.in. zabronione jest generowanie rozwiązań za pomocą modeli sztucznej inteligencji). Można korzystać z własnych przyborów do pisanie i rysowania.
9. Nie wolno mieć przy sobie telefonu komórkowego ani innych własnych urządzeń elektronicznych.
10. W trakcie trwania zawodów uczestnik może korzystać wyłącznie ze strony platformy konkursowej <https://konkursy.oeiizk.edu.pl>. Logowanie na konto użytkownika może być tylko z wyznaczonej pracowni komputerowej. Nieprawidłowy dostęp powoduje dyskwalifikację.
11. Zawodnik przysyła rozwiązania zadań na platformę konkursową tak, jak podczas pierwszej części etapu szkolnego. **Tylko pliki przesłane na serwer będą sprawdzane przez nauczycieli albo Komisję Wojewódzką.**
12. Porozumiewanie się z innymi uczestnikami jest zabronione i powoduje dyskwalifikację.
13. Po upływie wyznaczonego czasu wszelkie czynności uczestnika przy komputerze są zabronione.
14. Zawodnik musi pamiętać o zapisywaniu na dysk co 10 minut efektów swojej pracy. W razie utraty pracy spowodowanej brakiem zapisania na dysk winę ponosi uczestnik. Nie przysługuje mu czas dodatkowy.
15. W przypadku wcześniejszego zakończenia pracy uczestnik ma prawo opuścić salę, po uprzednim zgłoszeniu takiego zamiaru.
16. **Po zakończeniu zawodów osoba nadzorująca przekopiuje jako kopię bezpieczeństwa folder, w którym uczeń zapisywał swoje pliki. Po zakończeniu tworzenia kopii bezpieczeństwa uczestnik ma prawo skopiować folder na swój nośnik danych.**
17. Każdy uczestnik może, na platformie <https://konkursy.oeiizk.edu.pl>, zapoznać się z liczbą punktów, które otrzymał za rozwiązania poszczególnych zadań. Publikacja punktów nastąpi nie później niż 7 grudnia 2026 r. Do dnia 9 grudnia 2026 r. uczestnik lub jego rodzice (prawni opiekunowie) mogą zgłosić uwagi co do liczby otrzymanych punktów, wysyłając email na adres logia@oeiizk.edu.pl.
18. Wyniki etapu szkolnego i lista uczniów zakwalifikowanych do etapu rejonowego zostaną ogłoszone na stronie [www Konkursu](http://logia.oeiizk.edu.pl) 11 grudnia 2026 roku.